BAMBINO

Piacere

Dalla teoria alla manualità

Contesto

Interdisciplinarietà

Creatività - Condivisa

Strumento x il presente

Indipendenza

Aprire e formare la mente

Determinare le capacità

Autostima - Realizzar(si)

Scoperta - Curiosità

Sperimentare

Montare e smontare

Guardare dietro le cose

Creare dinamico

Giocare in modo diverso

Magia

**PERCHÉ EDUCAZIONE TECNOLOGICA**

SCUOLA

Interdisciplinarietà

Inclusione interculturale

Approccio attivo e non passivo agli oggetti

Aggiornare i processi dei programmi tradizionali

Modernizzare laboratori e didattica

Comunicazione trasversale

Coinvolgente - Fare x Sapere

Meno noiosa

Più aggiornata al presente

Orientare nella modernità

SOCIETÀ

Accelerazione

Rete - connessione - comunicazione

Riuso

Cultura del nuovo cittadino

Individui consapevoli -> Potenzialità

Capire i processi

Creare lavoratori fantasiosi

Trasformazione

Innovazione

Orientamento tecnologico

Responsabilità